**Classe teclado:**

Tecla: caractere

Cor: caractere

Luz: caractere

Metodo teclar():

Se (conectado) então:

Escreva (“Pode escrever”)

senao

Escreva (“Teclado nao conectado”)

fimse

fimmetodo

Metodo conectar():

conectado = verdadeiro

fimmetodo

Metodo Caps Lock():

caps = verdadeiro

fimmetodo

Metodo maiusculo():

Se (caps) então:

Escreva (“Luz acesa, Caps Lock ativado”)

senao

Escreva (Luz apagada, Caps Lock desativado”)

fimse

fimmetodo

**Classe celular:**

Tela: caractere

Cor: caractere

botao: caractere

Metodo ligar():

Se (carregado) então:

Escreva (“Ligando”)

senao

Escreva (“Celular descarregado”)

fimse

fimmetodo

Metodo carregar():

carregado = verdadeiro

fimmetodo

Metodo internet():

int = verdadeiro

fimmetodo

Metodo wpp():

Se (int) então:

Escreva (“Mensagem enviada”)

senao

Escreva (“Celular sem internet”)

fimse

fimmetodo

**Classe irAPraia:**

tempo: caractere

hora: inteiro

dia: caractere

Metodo sair():

Se (fds) então:

Escreva (“Pode ir a praia”)

senao

Escreva (“Dia de trabalho”)

fimse

fimmetodo

Metodo fimDeSemana():

fds = verdadeiro

Metodo internet():

int = verdadeiro

fimmetodo

Metodo wpp():

Se (int) então:

Escreva (“Mensagem enviada”)

senao

Escreva (“Celular sem internet”)

fimse

fimmetodo

**Classe música:**

nota: caractere

instrumento: caractere  
tipo: int

Metodo banda():

Se (instru) então:

Escreva ("Você toca em uma banda”)

senao

Escreva (“Treinando sozinho”)

fimse

fimmetodo

Metodo intrumentos():

instru = verdadeiro

Metodo tipoDeInsturmento(tipo):

Se (tipo == 1) então:

Escreva (“Toca um instrumento de sopro”)

fimse

Se (tipo == 2) então:

Escreva (“Toca um instrumento de percussão”)

fimse

Se (tipo == 3) então:

Escreva (“Toca um instrumento de cordas”)

senao

Escreva (“Tipo de instrumento desconhecido”)

fimse

fimmetodo